

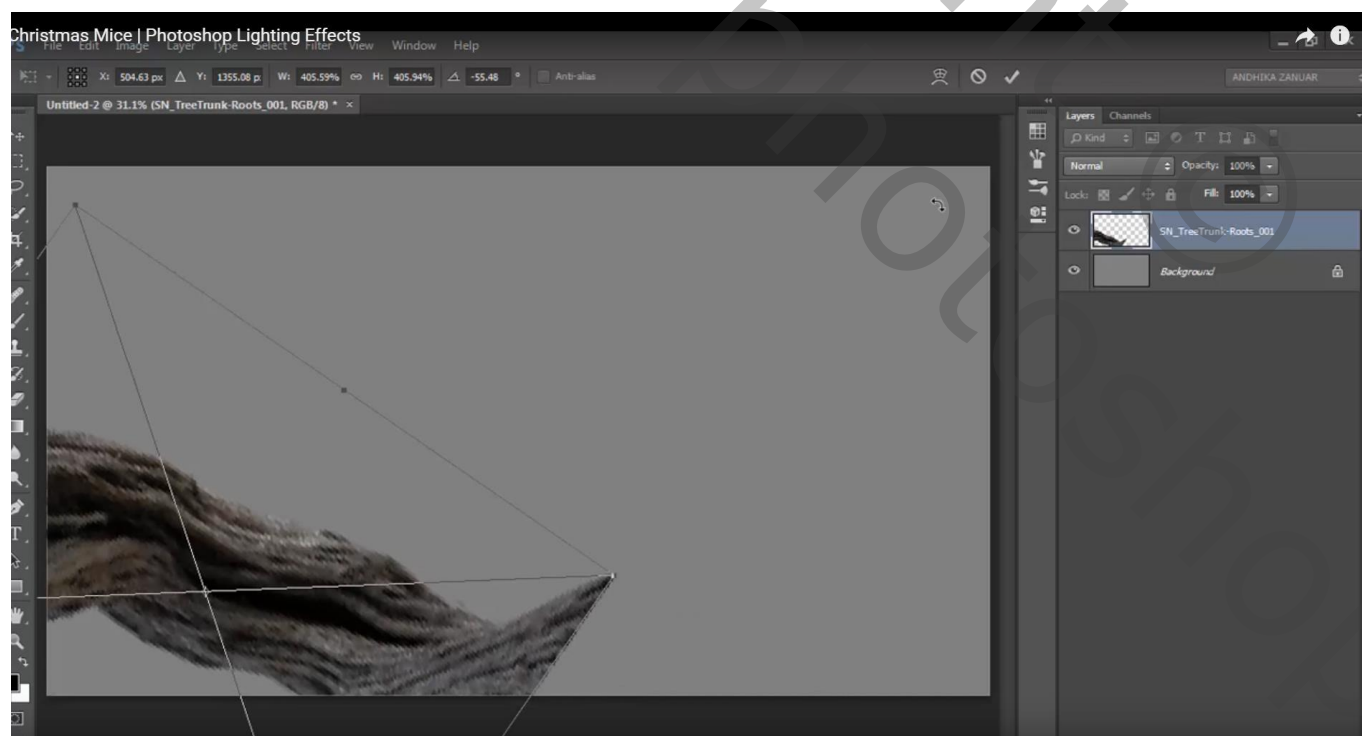
<https://www.youtube.com/watch?v=NXPMDzd6ILs>

## **Kerst muis** – video les

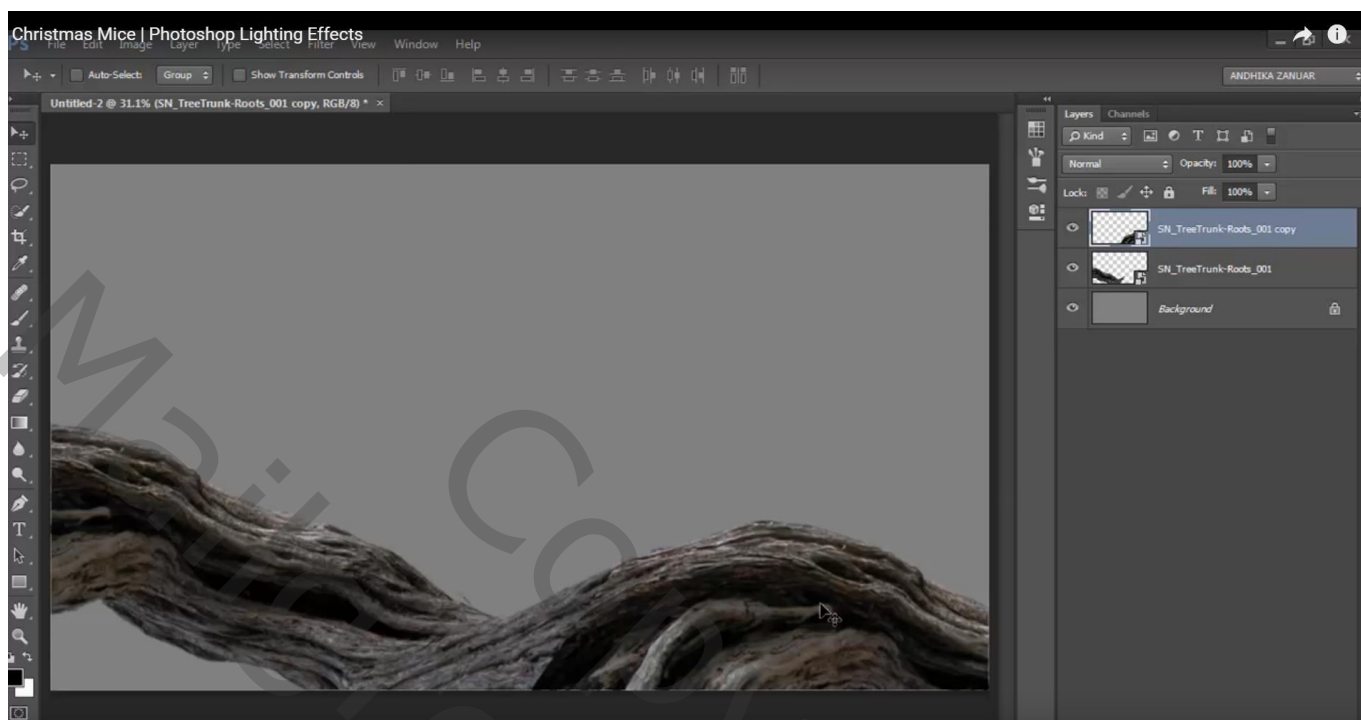


Nodig : rat1 ; rat2 ; boom stronk; winter landschap; sneeuw; lantaarn; kerst mutsen

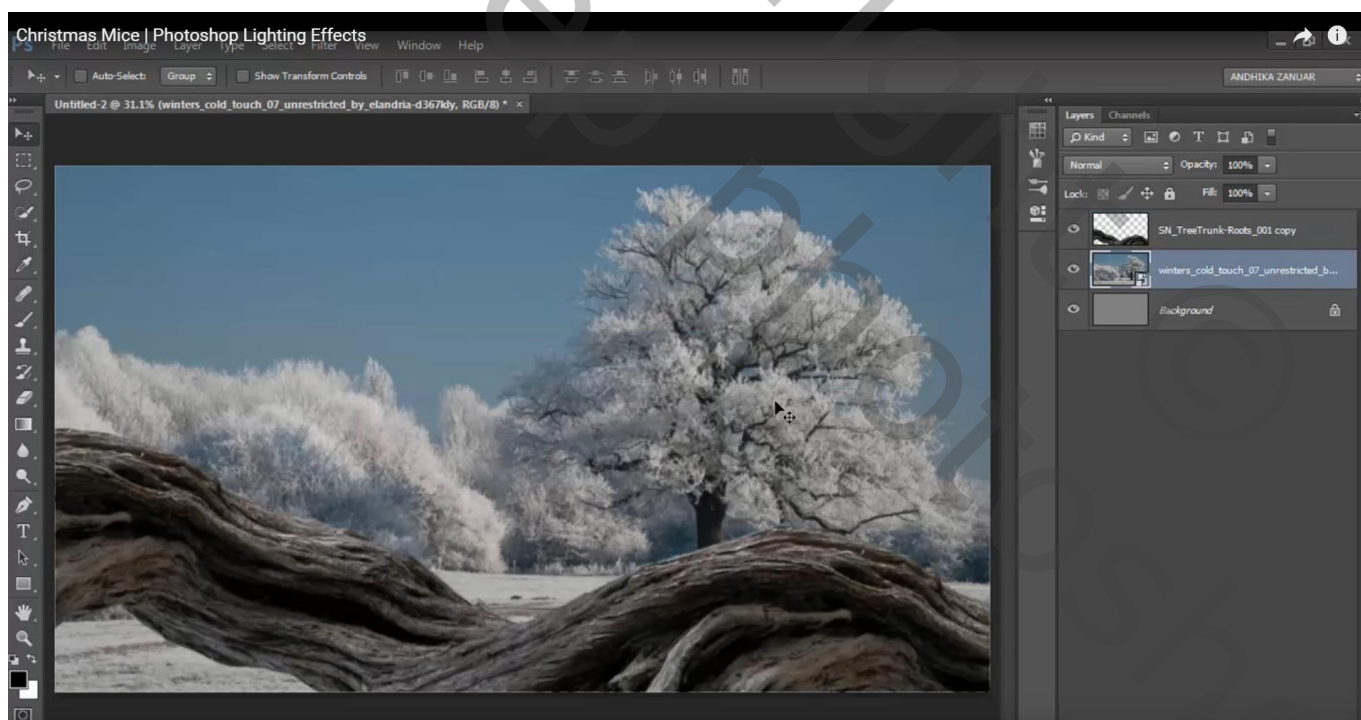
Open een nieuw document (2500 x 1450 px); toevoegen van een eerste boomtrunk 300%;



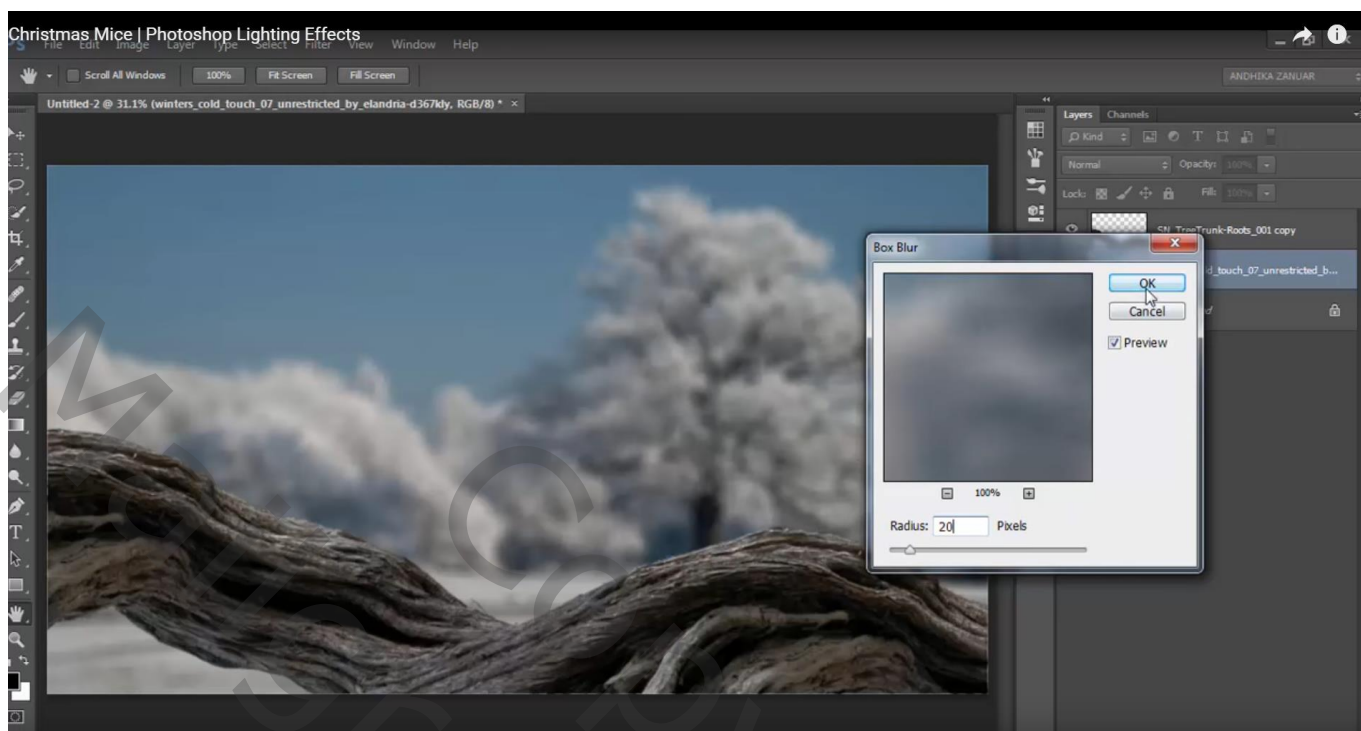
Laag dupliceren; aanpassen aan vorige tronk; de beide lagen dan samenvoegen  
Waar nodig Kloonsstempel gebruiken



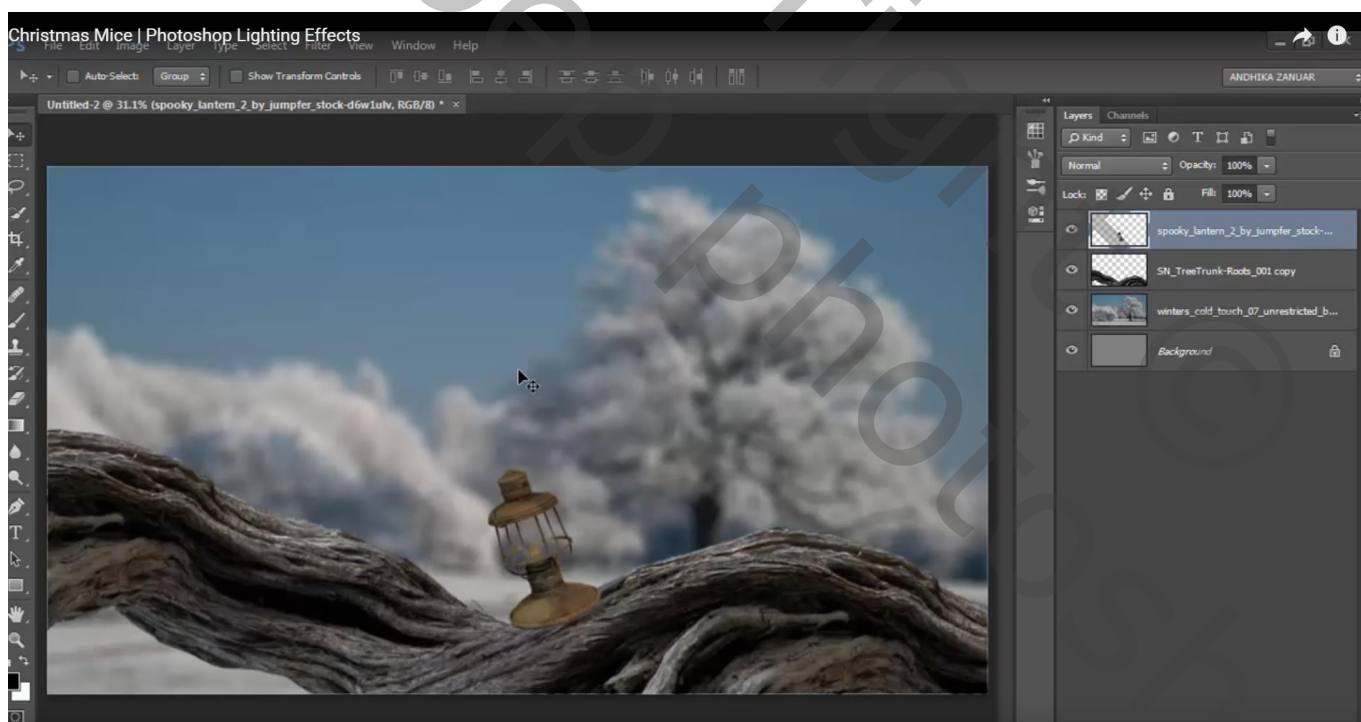
Winterlandschap toevoegen; maak passend voor dit canvas; sleep de laag onder laag met “tronken”



Filter → Vervagen → Omgevingsvervaging : 20 px

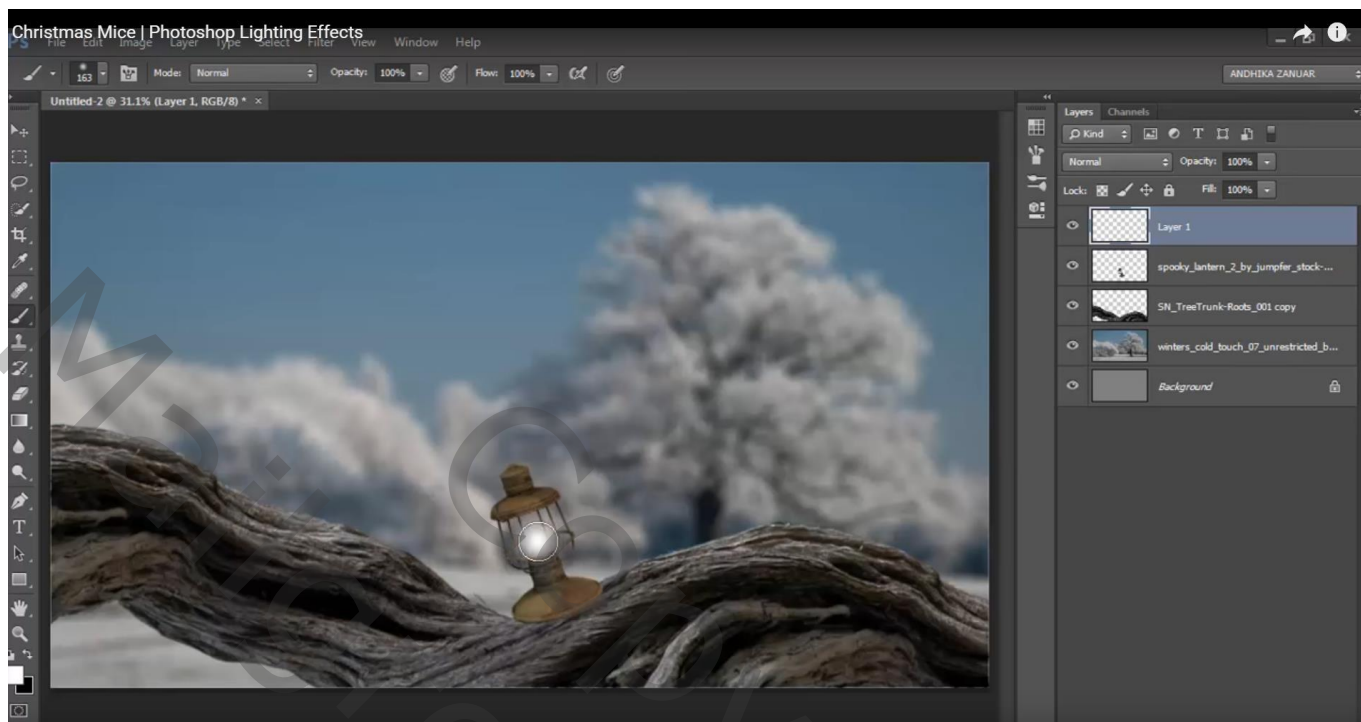


“lantaarn toevoegen ; handvat wegvegen

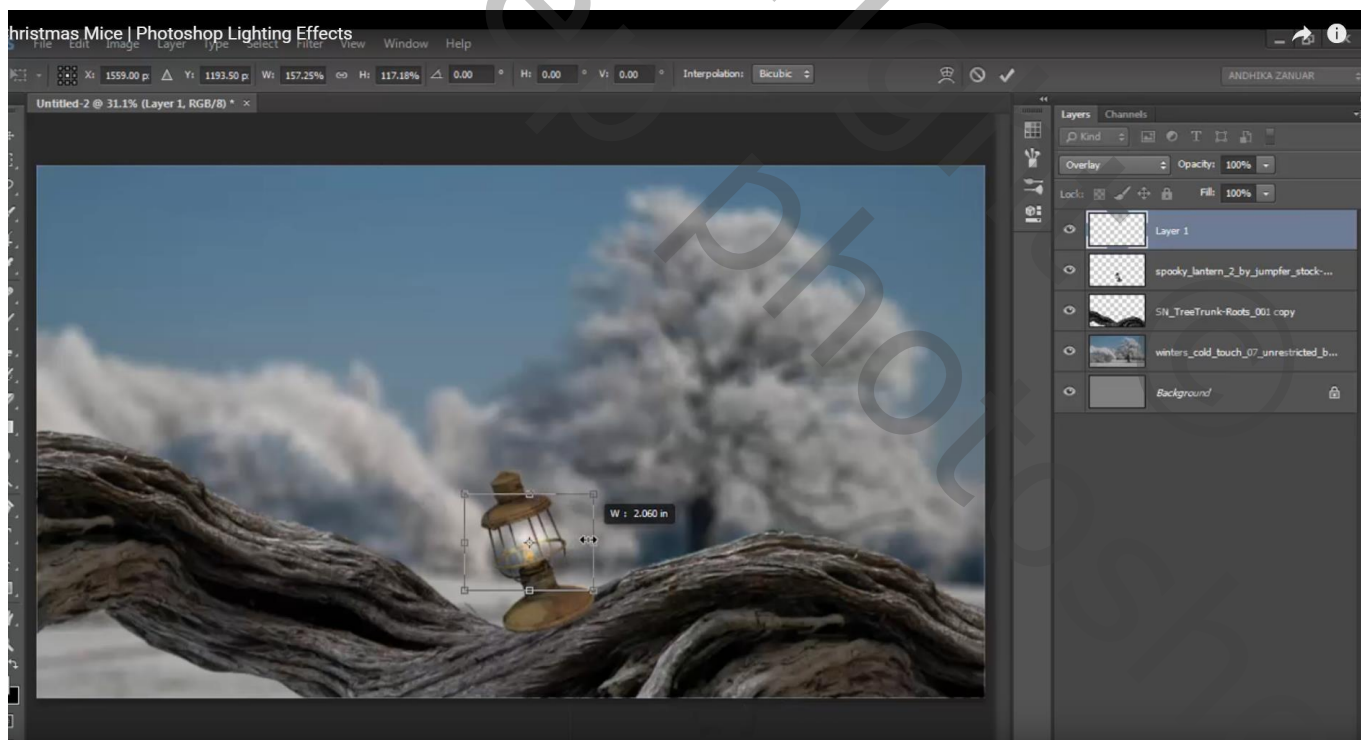




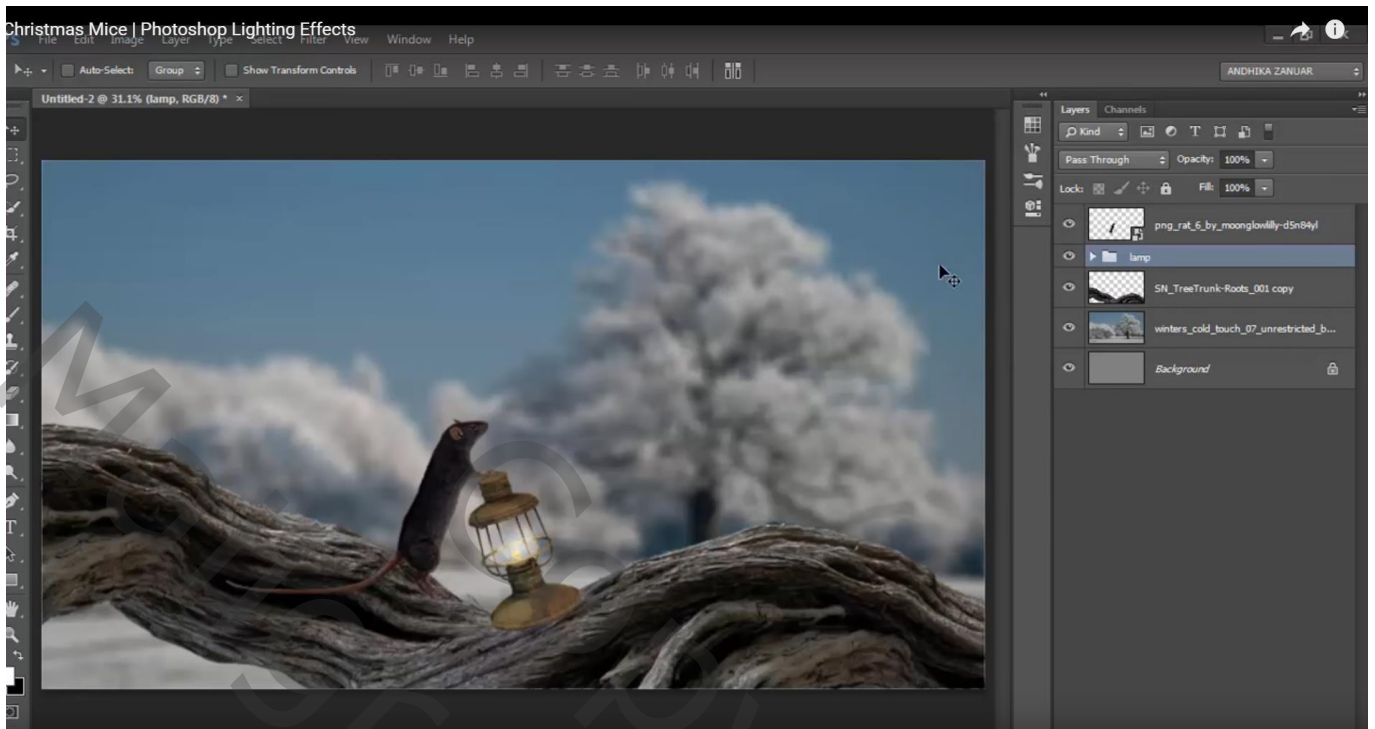
Nieuwe laag; zacht wit penseel (165 px, 100%); stip boven lamp plaatsen : laagmodus = Bedekken  
Stip wat transformeren



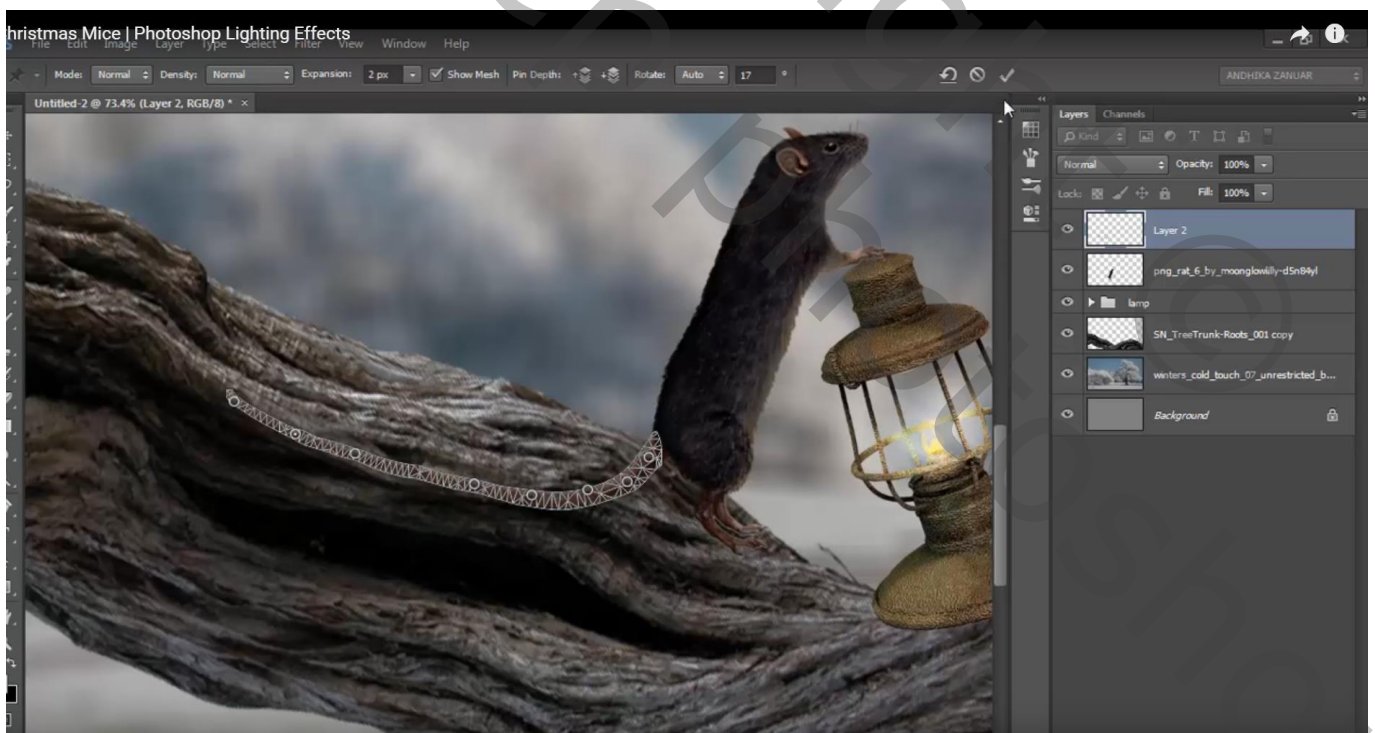
Laag dupliceren; laagvulling = 50% ; deze drie lagen groeperen, groep = “lamp”



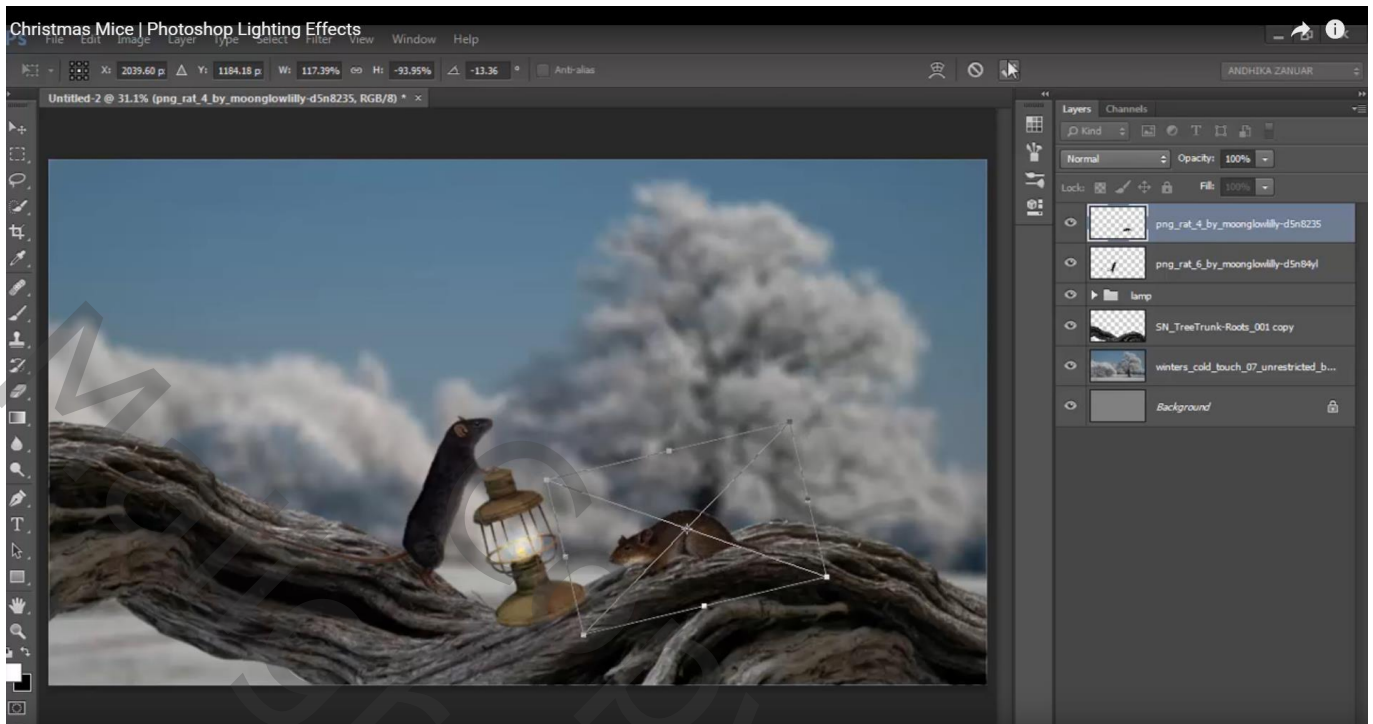
Eerste rat toevoegen met pootjes tegen de lantaarn



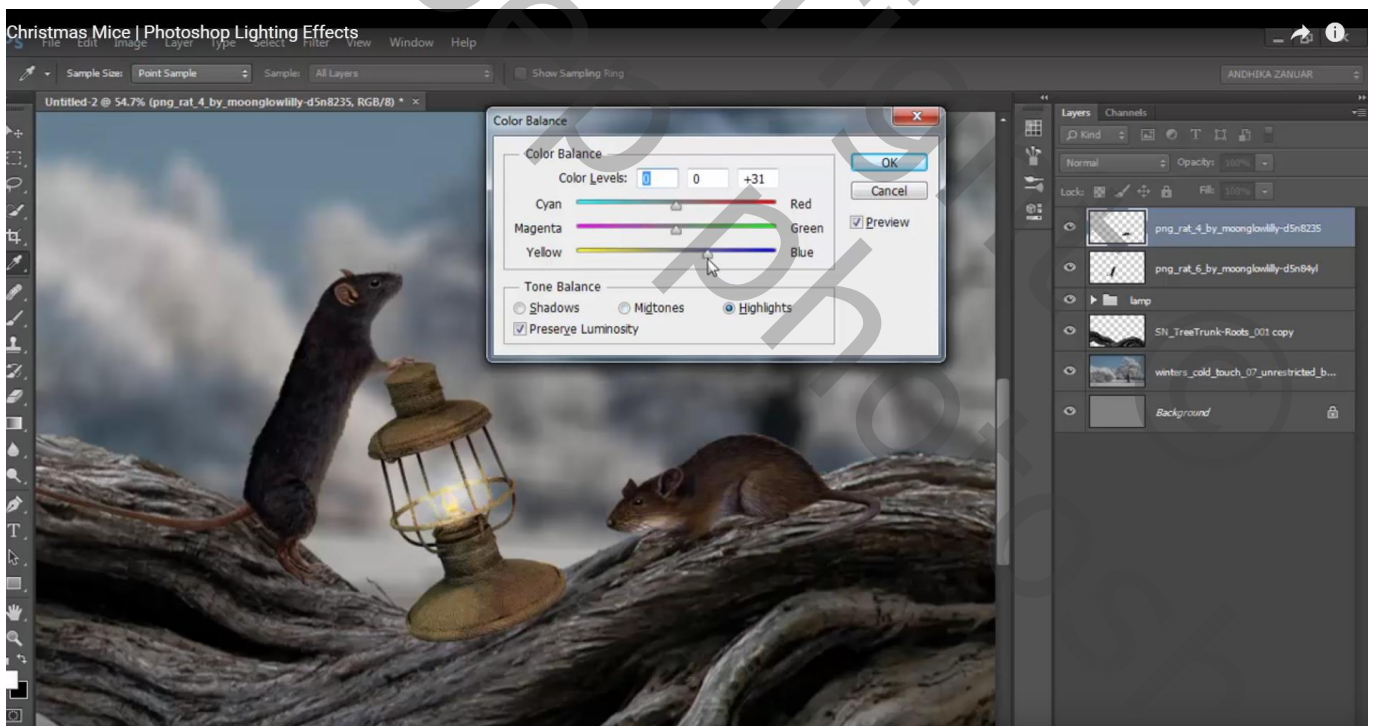
Selectie maken rond de staart van de rat; knippen (Ctrl + X); op een nieuwe laag plakken (Ctrl + V)  
Bewerken → Marionet verdraaien  
Laag onder laag “muis” slepen; beide lagen samenvoegen



Tweede rat toevoegen; Horizontaal omdraaien; verticaal uitrekken; roteren; goed plaatsen; ...

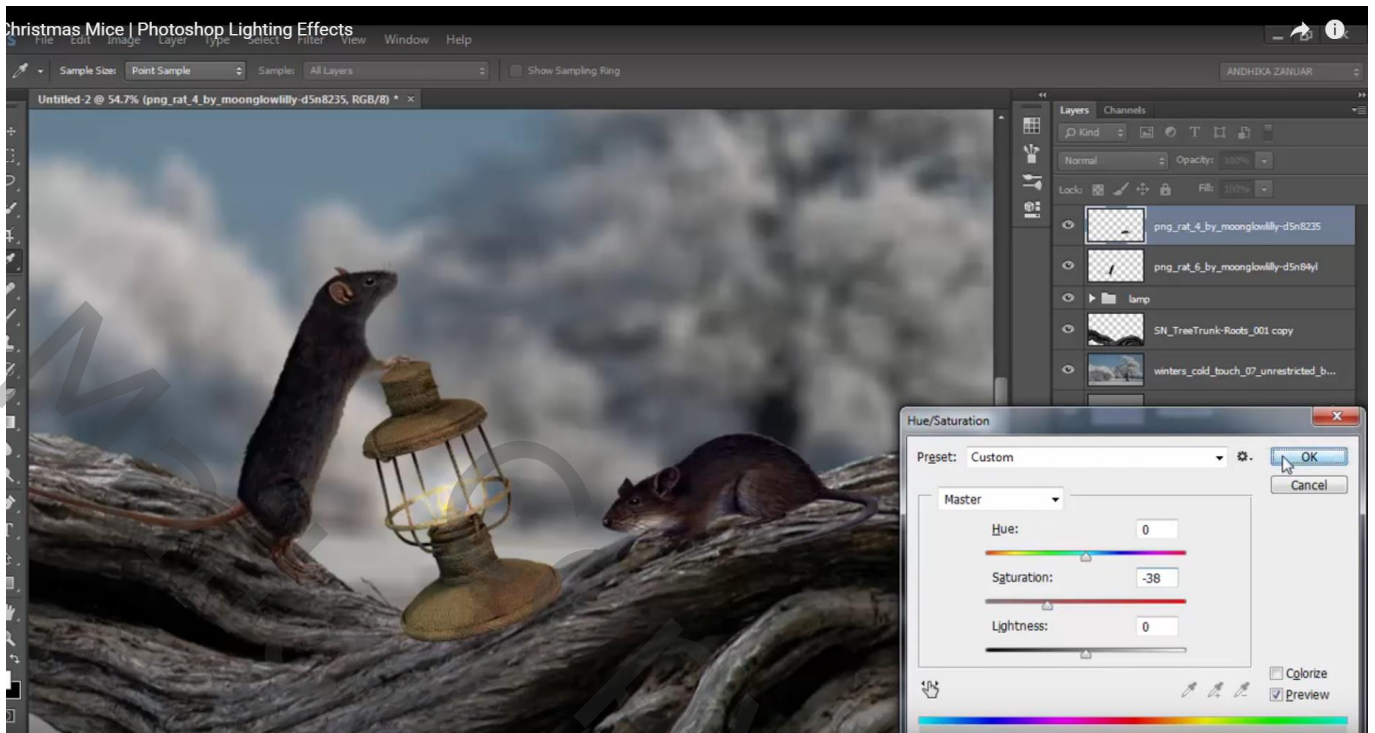


Klik Ctrl + B → Kleurbalans : Hooglichten = 0 ; 0 ; 31 – Schaduwen = 0 ; 0 ; 12

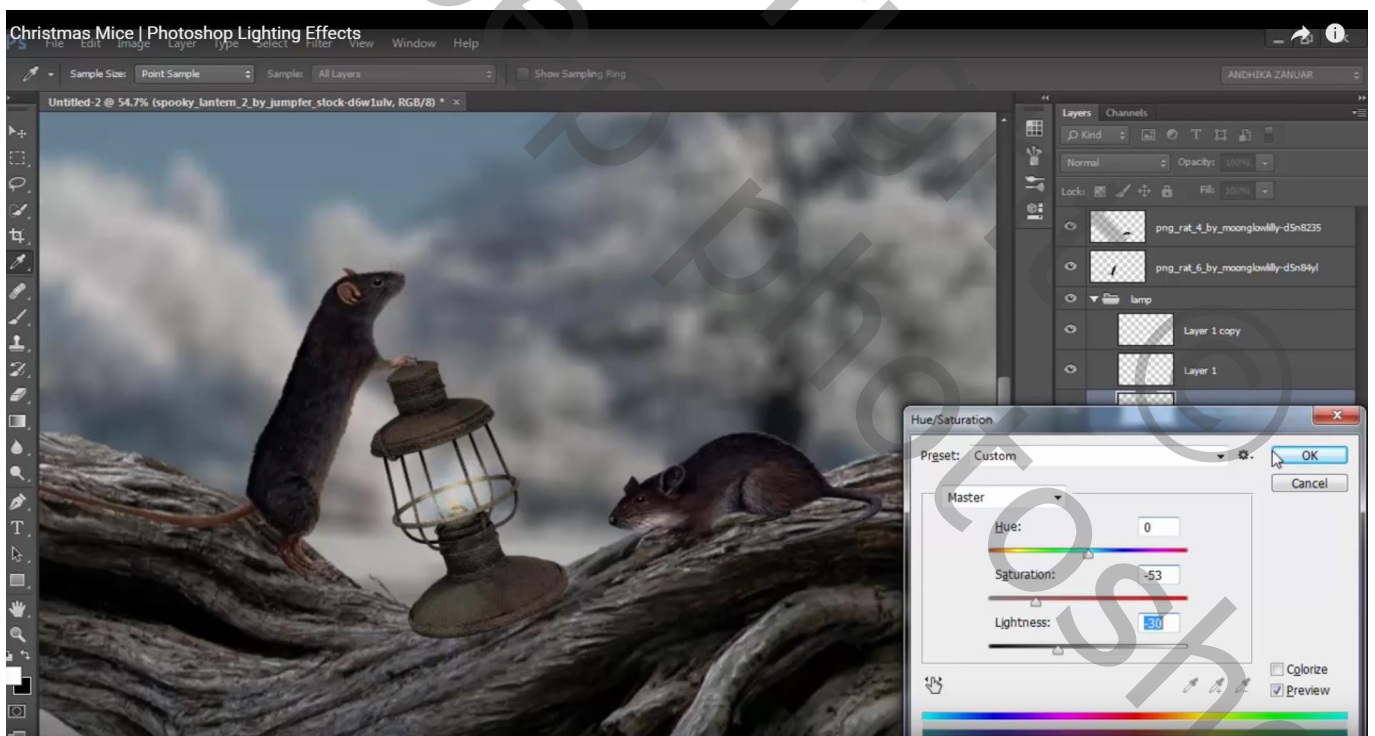




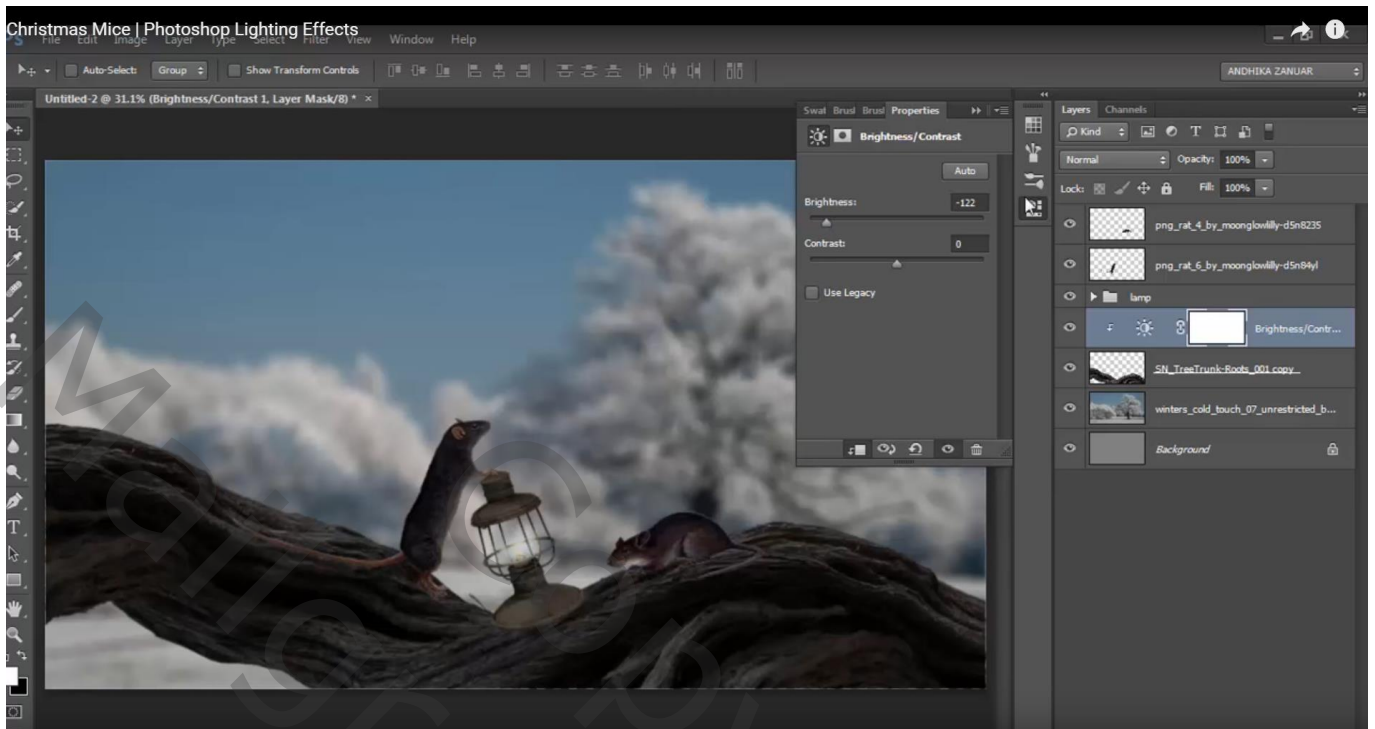
Klik Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging : Verzadiging = -38



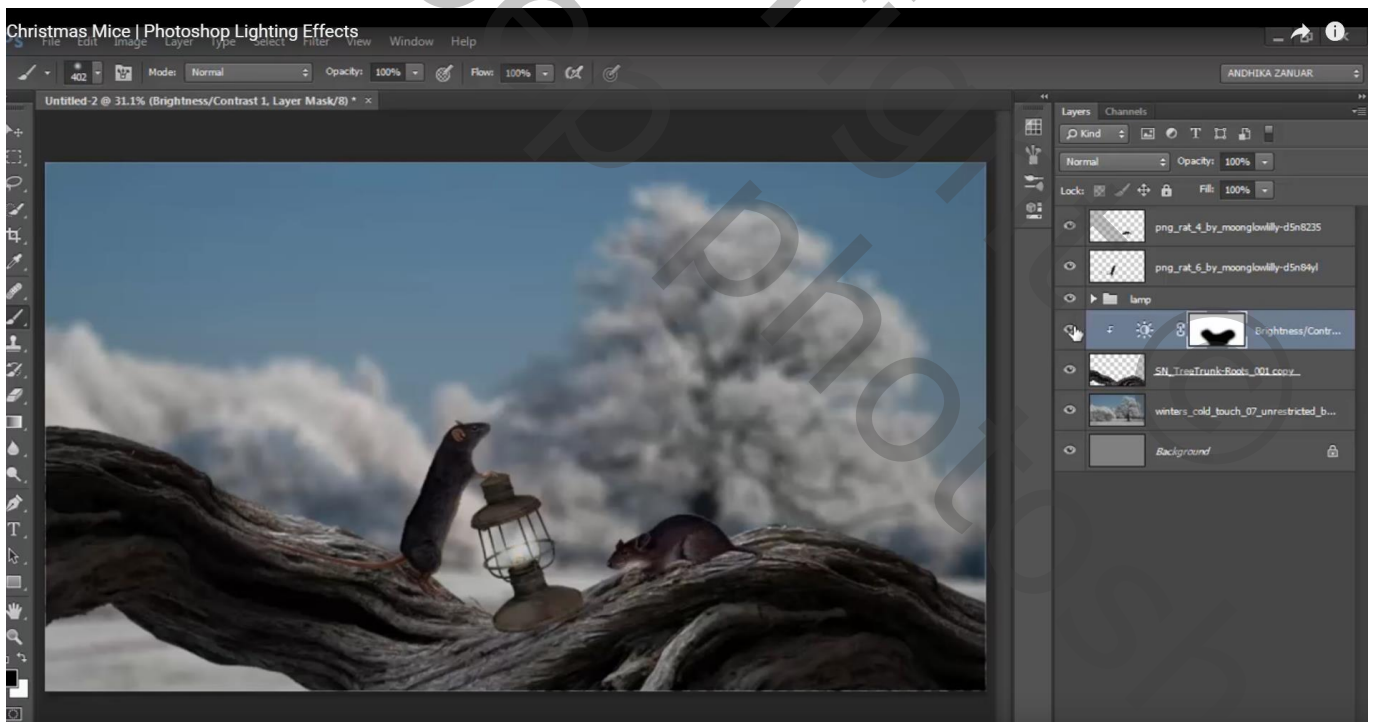
Op laag "lantaarn" : Ctrl + U → 0 ; -53 ; -30



Boven laag “tronken” : Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ : -122 ; 0 ; Uitknipmasker

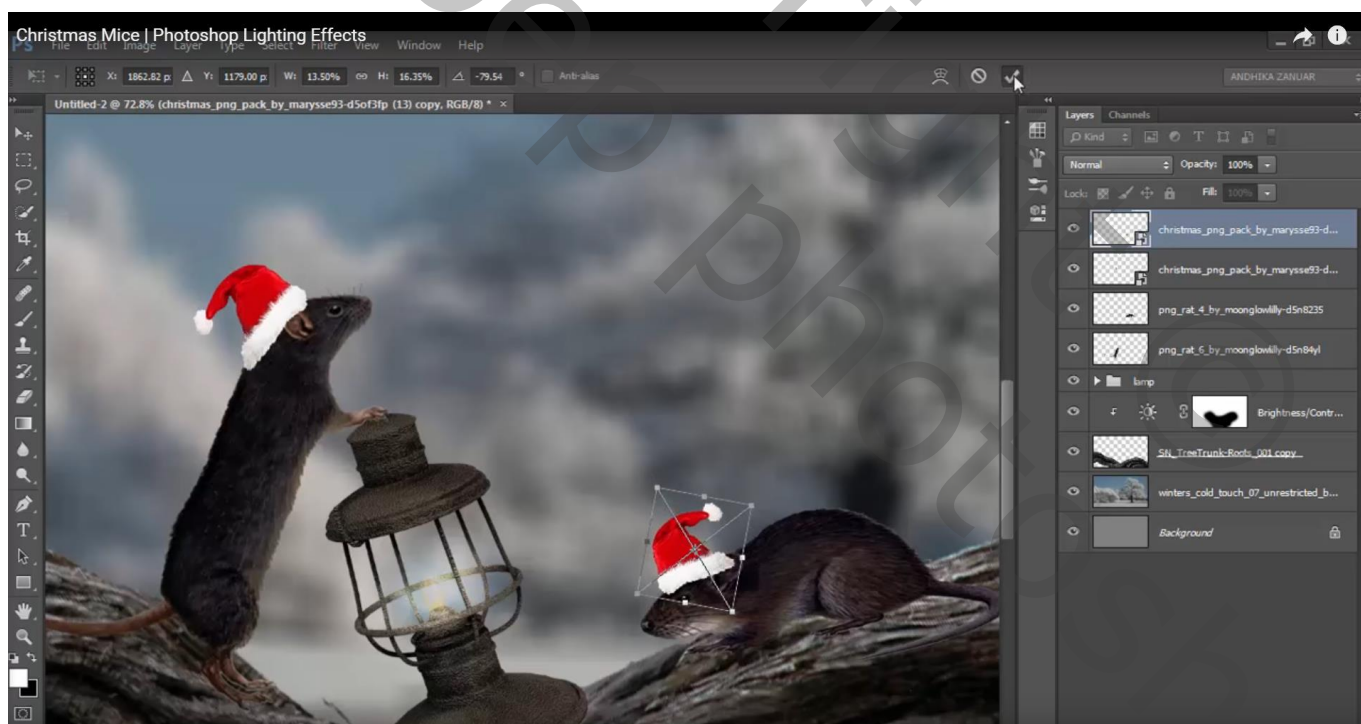
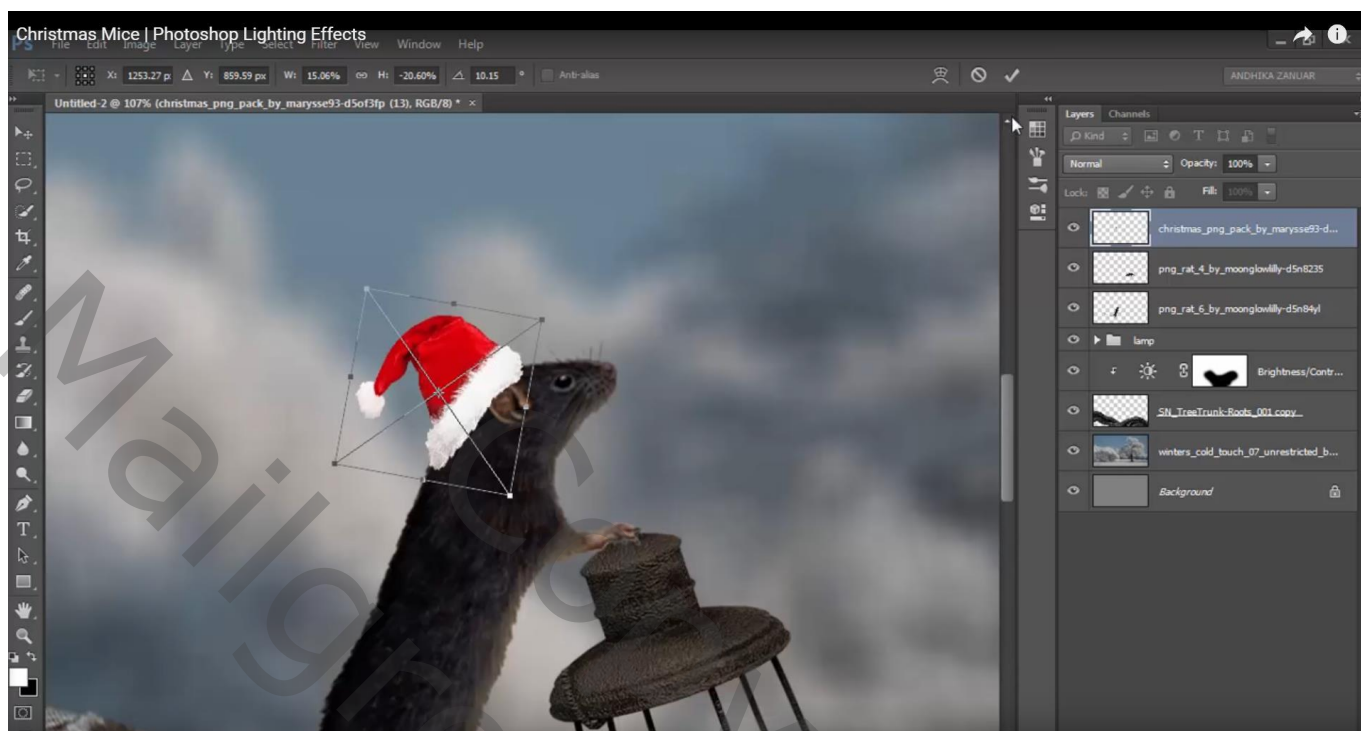


Met zacht zwart penseel op het laagmasker heldere delen schilderen boven de tronken!

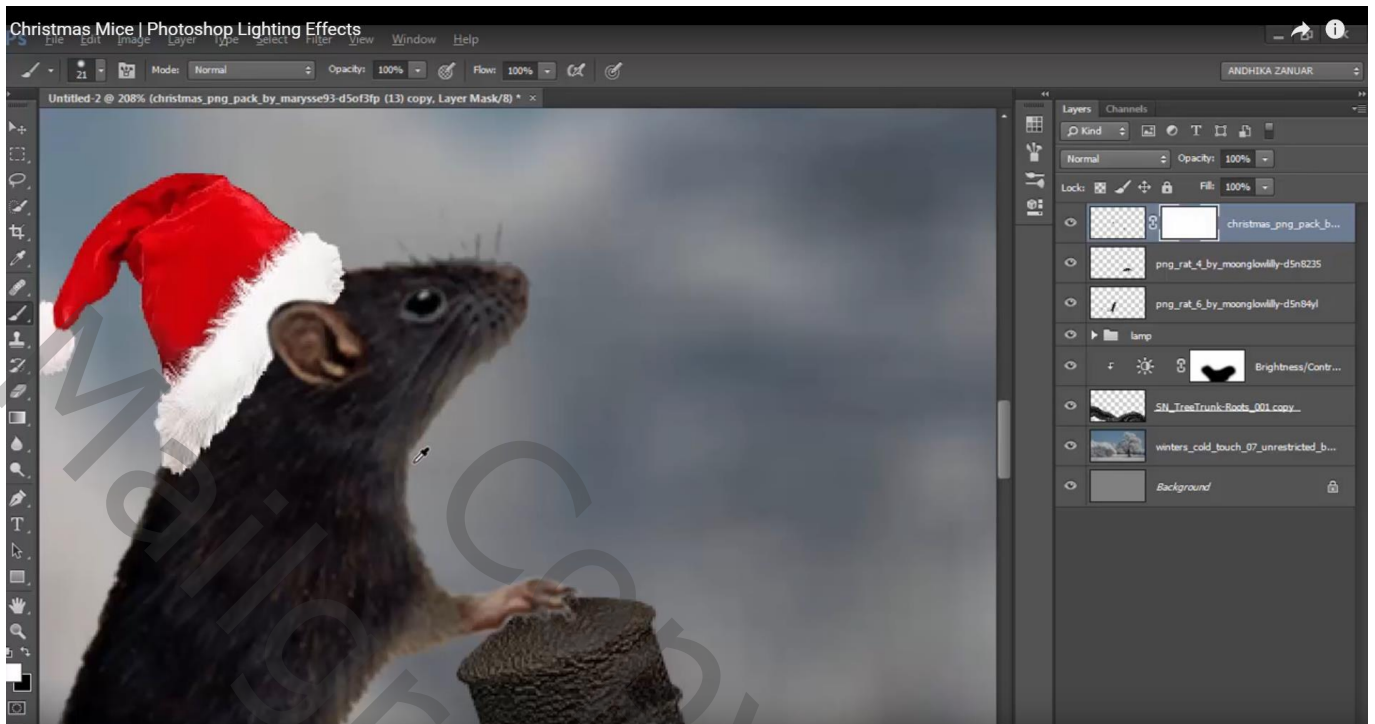




Kerst muts boven de eerste rat plaatsen ;  
laag dupliceren; Horizontaal omdraaien; boven andere rat plaatsen



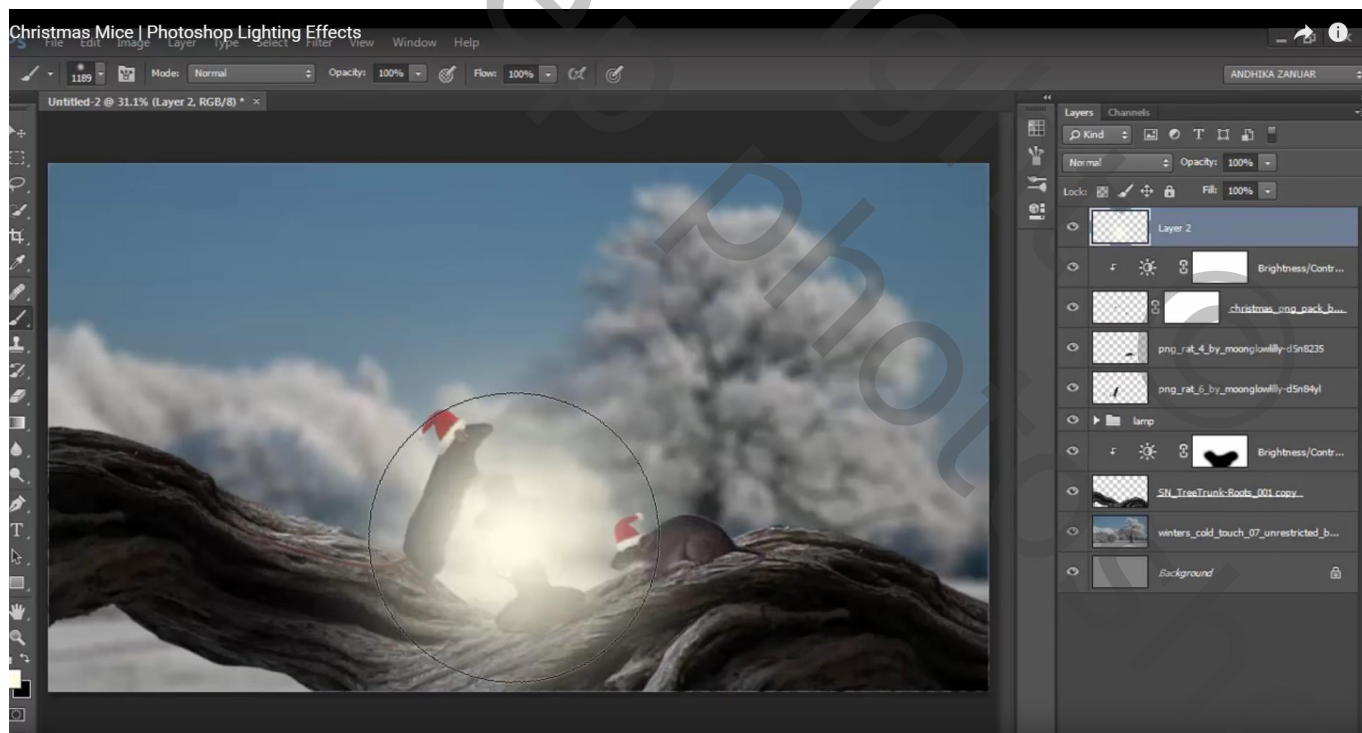
Lagen samenvoegen; aan bekomen laag een laagmasker toevoegen; oortjes weer zichtbaar maken



Boven laag “mutsen” : Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ : -92 ; 0 ; Uitknipmasker

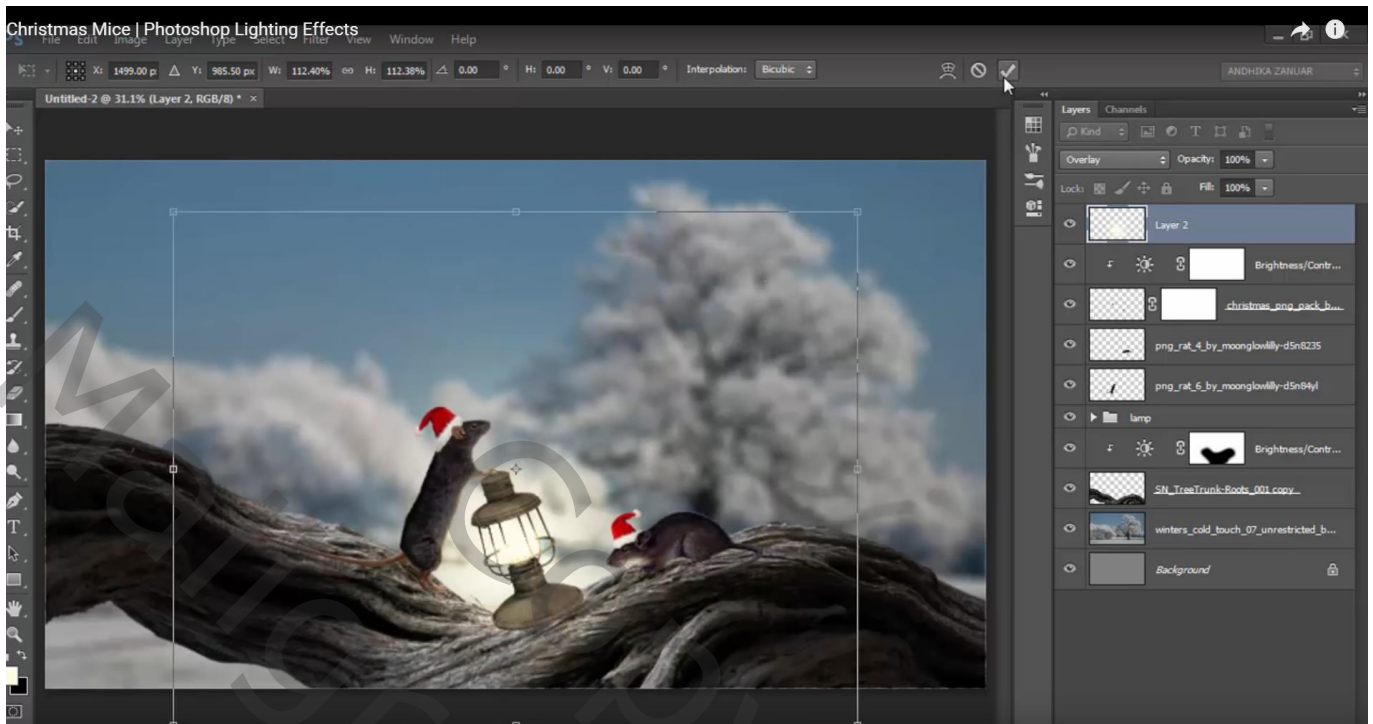


Nieuwe laag; Voorgrondkleur = # FFFDE3; groot zacht penseel = 900px; 100%  
Stip boven lamp plaatsen





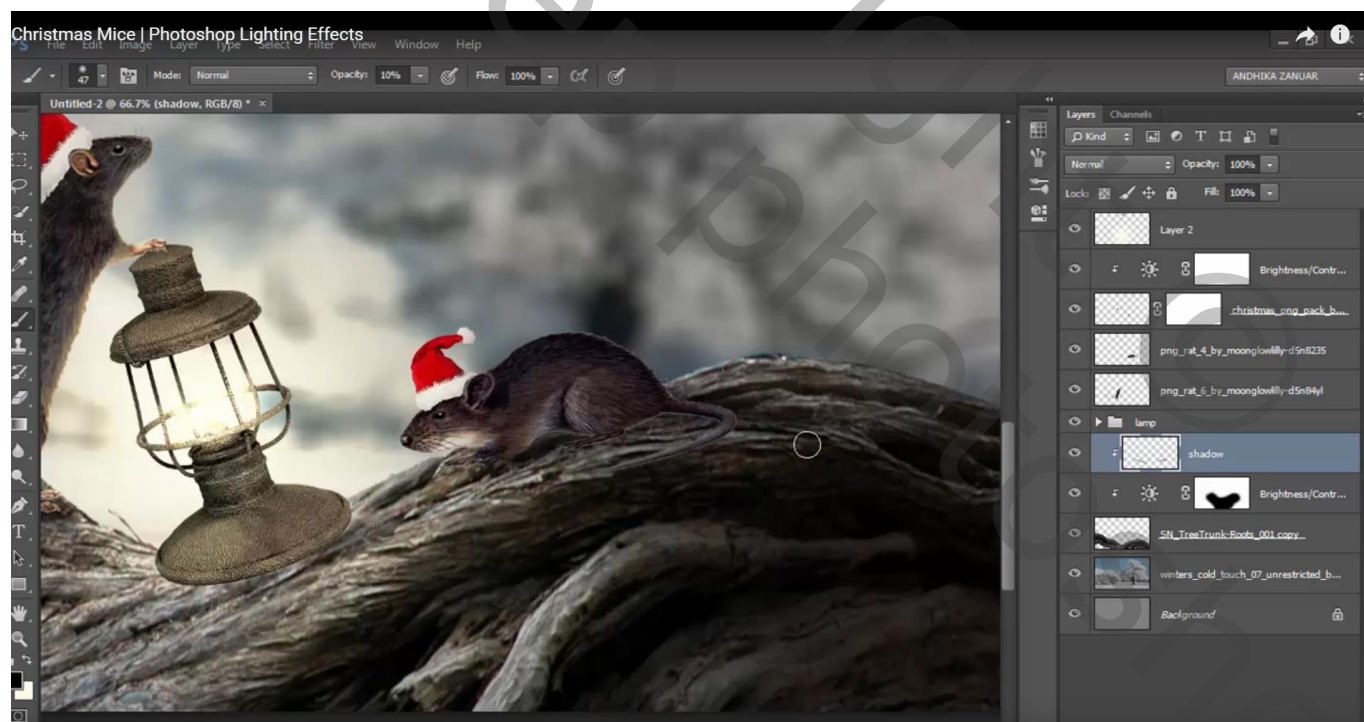
laagmodus = Bedekken ; De stip transformeren



De staart van “rat2” wegvegen; die van “rat1” kopiëren en op een nieuwe laag plakken;  
Draai Horizontaal; Afbeelding → Marionet Verdraaien  
Laag samenvoegen met “rat2”



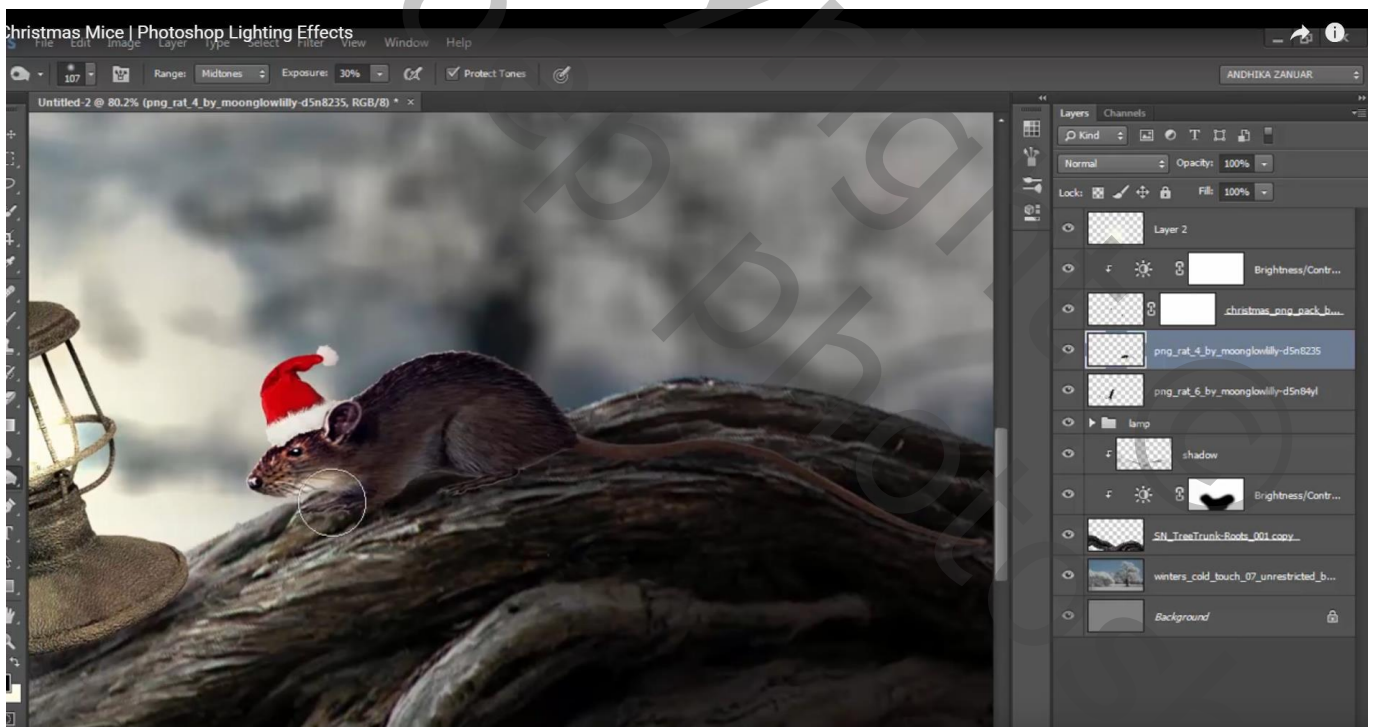
Nieuwe laag boven de Aanpassingslaag van laag “tronken”; Uitknipmasker; noem de laag “schaduw”  
Zacht zwart penseel; dekking = 10%: schaduw schilderen  
Volg onderstaande afbeeldingen





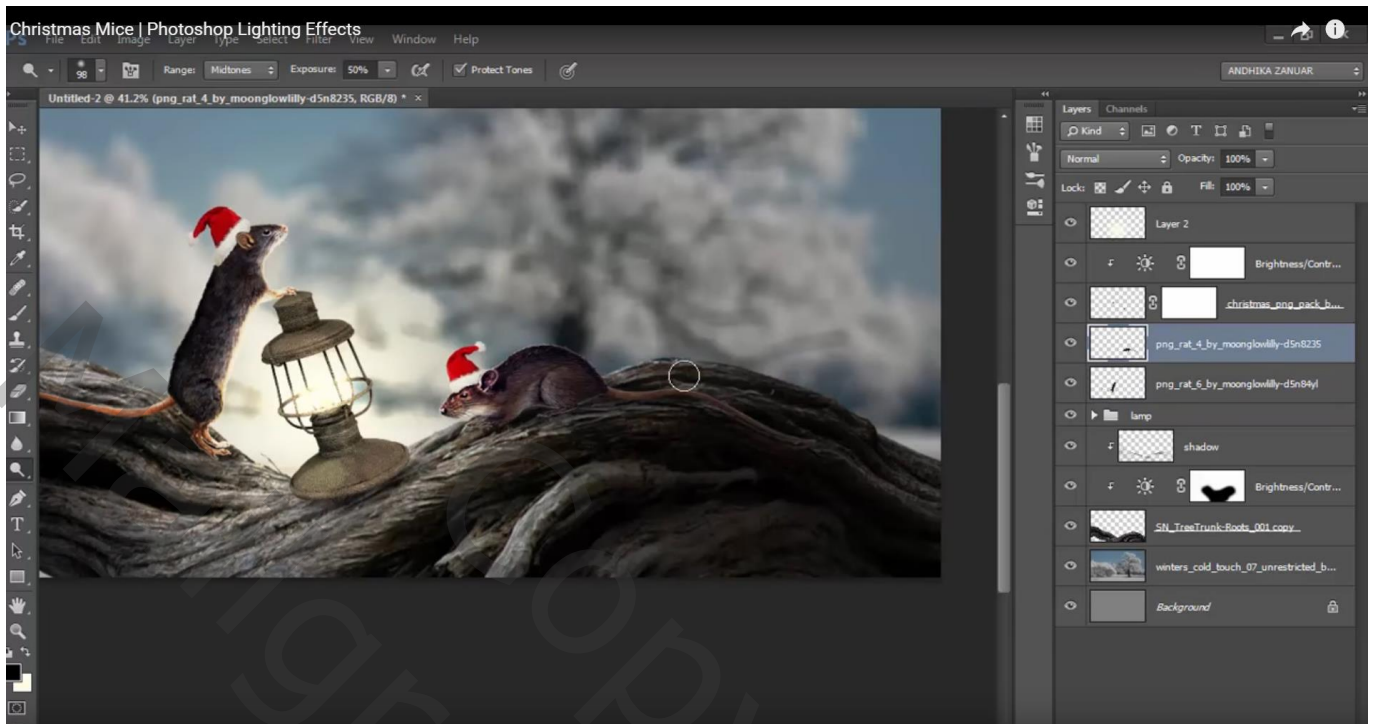


“rat2” : Schilderen bovenaan met Tegenhouden gereedschap (58px, Middentonen, 50%)  
 Doordrukken (100 px, Middentonen, 30%) : onderaan en op staart schilderen





Herhaal voor de andere rat : licht vooraan van de lamp; donkere delen achteraan



Schilder ook licht boven op de lamp met Tegenhouden gereedschap  
Schaduw onderaan de lamp schilderen met Doordrukken



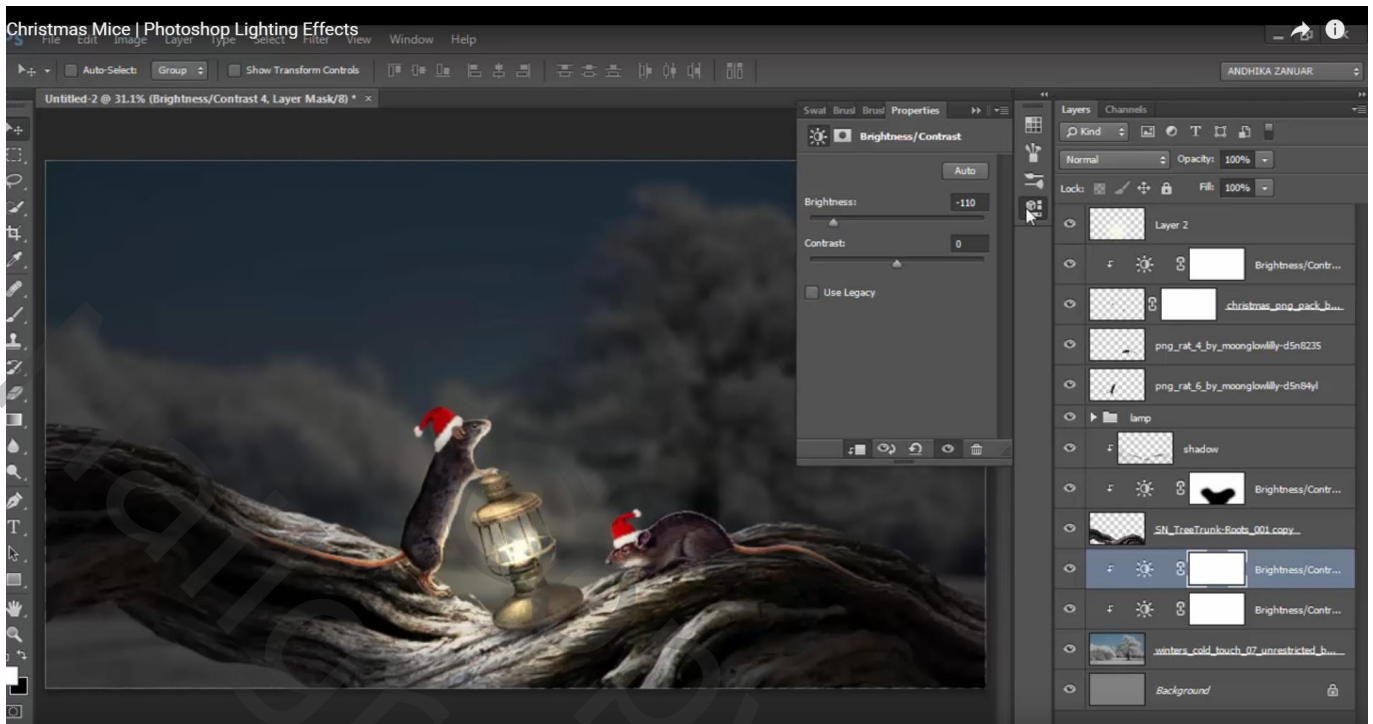
Wat meer licht op de tronken : Tegenhouden gereedschap



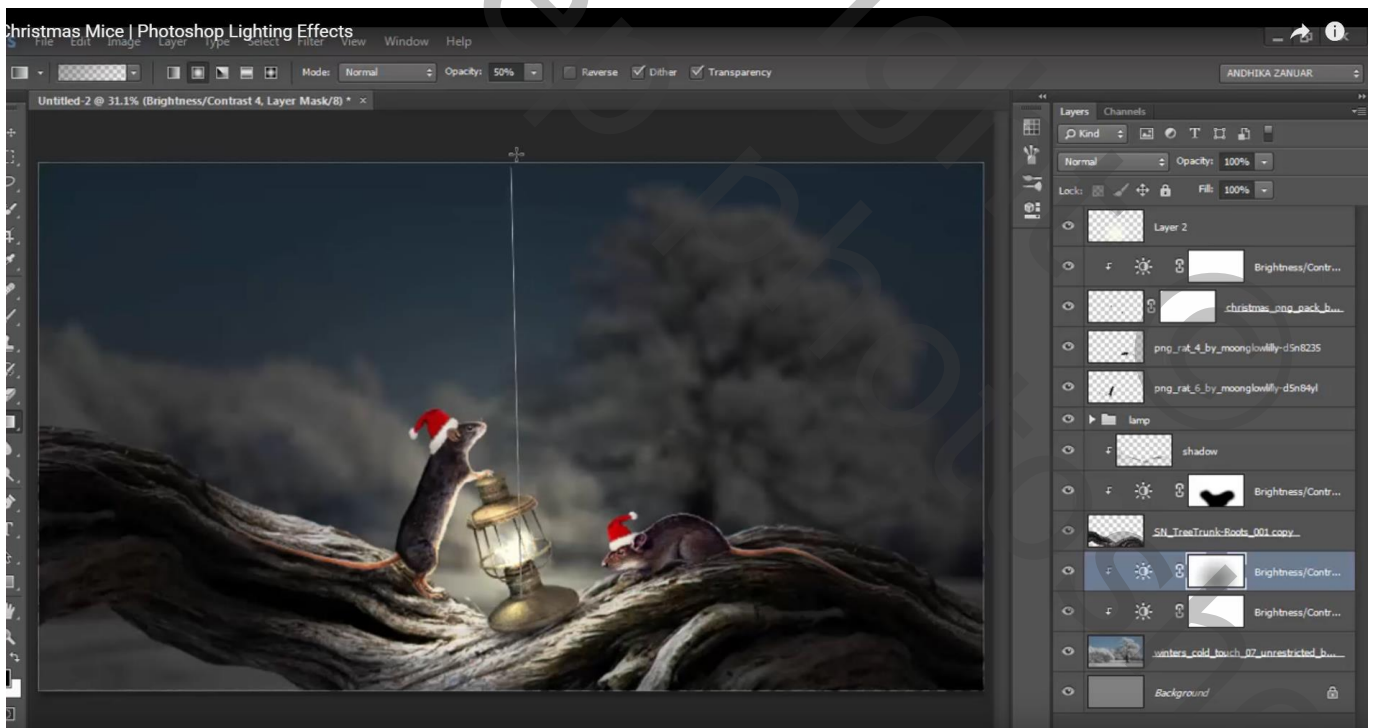
Boven laag “winterlandschap” : Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ : -61 ; 0 ; Uitknipmasker



Nog een Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ boven laag “winterlandschap”: -110 ; 0 ; Uitknipmasker



Op het laagmasker een Radiaal zwart transparant verloop trekken; dekking Verloop = 50%  
Trek het verloop vanuit de lamp naar boven (trek dit verloop een drietal keren)





“sneeuw” toevoegen als bovenste laag in het lagenpalet; modus = Lineair Tegenhouden  
Laag nog eens toevoegen ; modus = Lineair Tegenhouden  
De laag Gaussiaans vervagen met 10 px ; laagdekking = 80%

